

## Funciones de Juegos y Consejos

---

### Tactical Sailing ofrece:

#### Descripción general de las características

**14 veleros** en varios colores para jugar, aprendizaje y regata de navegación: Opti, Láser, Finn, 420s, 470s, Korsar, Kiel y central board Zugvogel, H-boat, 29er, 49er, J/70, Fareast 31F y TP 52-Yacht con 1 juego de velas, dependiendo del tipo de barco con principal y foresail, spinnaker o gennaker en color barco.

**Simulador de navegación** para el ajuste a la elevación, unrig, hoja hacia fuera y hoja en, diagramas polares para las mejores velocidades en el espectro de 360°.

**Simulador de viento** con 64 regiones de viento, ráfagas, calmas, vientos cambiantes y oscilantes con simulación de la escalera de viento.

#### Juega contra el viento

21 consejos tácticos de principio a fin, animados por la simulación por ordenador presentado en forma audiovisual.

Sistema de línea de seguimiento, navegó gráfico de línea de ruta de principio a fin, compañero de sparring con el mismo barco (juego contra el viento).

#### Juega Barco contra Barco

16 Consejos Reglas Derecho de Vía - World Sailing (ISAF) Reglas: Derecho al viento desde el lado opuesto, desde el mismo lado, con / sin solapamiento, dar espacio de marca. Con opciones de control del jurado, control de inicio temprano en la línea de salida (OCS), contacto de boya, contacto con barco, cuenta de protesta con contador de penalización 1 reconocimiento automático "hit-me" para el mensaje de protesta.

#### La navegación con eslalon es divertida sin fin.

Navegación paralela de eslalon. Al igual que con el eslalon tradicional en los deportes de invierno, también se trata de la velocidad para alcanzar la meta lo más rápido posible.

#### Mezcla de género de deporte, estrategia y simulación

"Este género de juego se refiere a características de calidad, y tales juegos ofrecen un mayor valor de juego. Genre Mix se refiere a un cambio constante o al menos posible entre varios géneros. Esto significa que varias ideas básicas del juego están interconectadas. Los jugadores deben actuar en una serie de niveles diferentes. Estos difieren en términos de perspectiva de juego, tareas, complejidad, objetivo y dificultad. La diversidad de este género mixto significa que incluye juegos de todas las categorías de clasificación de edad". Véase:

[www.usk.de/pruefverfahren/genres](http://www.usk.de/pruefverfahren/genres)

**Aprobado sin restricción de edad USK 0 (PEGI OK) de conformidad con el artículo 14** de la Ley de Protección Juvenil (JuSchG Alemania). Véase: [www.usk.de](http://www.usk.de)

#### Actualiza

el servicio gratuito de actualizaciones de forma gratuita en el salón Tactical Sailors. Inicie sesión en la sala VIP, donde siempre recibirá información sobre el rendimiento de las actualizaciones y actualizaciones.

## Funciones de Juegos y Consejos

---

### B) Lista de características

#### Primeros pasos para principiantes:

- > Dirección de un barco
- > Navegar contra el viento - Tack y Jibe
- > Acelerar su barco - Oso lejos y Luff arriba
- > Ir en un primer curso alrededor de las boyasEl sistema de línea de seguimiento dibuja la forma en que va visualizar y se visualizan todas sus maniobras.

#### 4 Ejercicios para principiantes

- 1 Tack y Jibe
- 1 Luff up y Bear away
- 1 Sail upwind1 Sail downwind

#### 10 Escenarios de juego contra el viento:

- 3 viento 1x1, 2x2, 3x3 (fácil)
- 2 viento 4x4, 5x5 (medio)
- 2 viento 6x6, 7x7 (difícil)
- 1 viento de ajedrez 8x8 (complejo)
- 1 sail y tranquilo 8x8 (complejo)
- 1 viento turbulento 8x8 (muy complejo)
- 2 Los escenarios de entrenamiento juegan al Viento
- 1 Wind 1x1 ajuste manual
- 1 Wind 3x3 ajuste manual

#### 6 zonas de carreras con cursos clásicos:

- 1 Up-and-Down
- 1 Triangle
- 1 Trapeze
- 1 Línea costa
- 2 Vuelta a la isla
- 4 campos de carreras para pasar las boyas
- 1 Fleet Race
- 1 Match Race1 Campos olímpicos
- 1 Campo de larga distancia

14 barcos para jugar, practicar y navegar regatas con: Opti, Laser, Finn, 420er, 470er, Korsar, Kiel- y Centerboard-Zugvogel, H-boat, 29er, 49er, J/70, Fareast 31F y TP 52-yacht; todo equipado con:1 Conjunto de vela, dependiendo del tipo de barco: vela principal, vela, spinnaker o gennaker. 1 Simulador de vela para el ajuste a levantar, desrig, hoja hacia fuera y hoja en

- 1 Conjunto de diagrama polar, curvas para la mejor velocidad en un espectro de 360°
- 1 consola de control para un marinero / barco con tachado de 1 clic, jibbing, luffing, y el apoyo (Contra el viento)
- 1 consola de control para dos marineros / barcos con 1 clic luffing up and bearing away

## Funciones de Juegos y Consejos

---

(Barco contra barco)

1 control fino 360°  
1 piloto automático; operando en diferentes modos de navegación (Contra el viento)  
1 brújula (analógica y digital) para mostrar la dirección que está navegando  
1 registro de velocidad para la velocidad del barco (Nudos)  
1 pantalla para "velocidad hecha buena" [VMG] dirección y fuerza del viento)

Opciones de visualización en el indicador de

1 viento mágico (Gauge - Windex)  
1 línea de rodamientos a las líneas de boya  
2 poner al sistema de línea de seguimiento del viento  
1 navegó diagramas de línea de camino de principio a fin  
2 líneas de puesta en la popa, longitud ajustable  
1 líneas de camino navegadas  
1 foco

1 Simulador de viento con:

64 regiones de viento y varios escenarios: squalls, calma, giro, cambio y oscilación de los vientos  
12 boyas de viento en el campo de juego y regata, se pueden añadir boyas de viento adicionales  
1 regiones de viento en / apagado  
1 escalera de viento ajustable rotación y contraste

Opciones de visualización en campo de carreras

1 marcador de zona por línea de salida  
2 líneas de construcción, dependiendo del viento y simulado en el estribor y port

**Juego contra el viento:**

21 Consejos tácticos de línea de inicio a final, animados a través de la simulación por ordenador y presentados en forma audiovisual (Contra el viento):  
1 línea inicial  
5 cursos de viento ascendente  
5 cursos de viento descendente  
7 cambios de viento  
1 línea de meta de la flota  
1 Velocidad

Game Boat Against Boat: 5

Opciones de control del jurado  
1 On Course Side - control en la línea de salida  
1 Tocando una boya  
1 Tocando el otro boat  
1 Contabilidad de protesta con penalti  
1 "Hit-me" y Miss-uso de las reglas - Acción de los marineros

7 Opciones de control de oficial de carrera

1 Información sobre el curso a sail  
1 Señal de preparación, - time  
1 Count Down Timer  
1 Control de tiempo de inicio (Timer)  
1 Control del curso de la secuencia de boyas de principio a fin

## Funciones de Juegos y Consejos

---

- 1 Control de pasar el lado correcto de las boyas en el star board o port
- 1 Cruzar la línea de meta y la marca de tiempo (temporizador por barco)

### 16 consejos - Reglas de vela mundial - Derecho de la vía

- 1 Derecho de la vía Barco
- 7 Viento en tachuelas opuestas
- 4 Viento en la misma tachuela, solapado - no superpuesto
- 1 Mientras que tacking
- 1 Evitar el contacto Derecho de camino en Marks
- 1 Dando Mark-Room
- 1 Llegar a la zona

Ayude a funcionar con la instrucción en línea, incluyendo el registro en el Tactical Sailor's Lounge

### Slalom Sailing - Diversión sin fin

Parallel-Slalom Sailing. Al igual que el tradicional Slalom en el deporte de invierno, el objetivo aquí es llegar a la línea de meta primero y ganar con el tiempo más rápido. Lo que es único, así como inusual acerca de nuestro "Slalom Sailing" en el PC es que usted juega con el viento, pero el viento juega en su contra. ¡Este viento es el horror! Es impredecible, puede cambiar de segundo a segundo, oscilar o de repente soplar un vendaval. Para comenzar nuestro "Slalom Sailing", tendrá que comenzar con un curso de 8 boyas. Después de eso se puede aumentar el nivel de dificultad de la "pendiente" haciendo un curso con 16, 24 o incluso 32 boyas al principio. Usted puede divertirse y navegar "Slalom Sailing" solo contra el ordenador, su compañero ficticio de sparring. También puede optar por navegar contra otro barco. Aquí se puede hacer una comparación directa con un amigo de vela en un segundo barco. Esto le permite comprobar quién está por delante en nuestro "Parallel-Slalom" y divertirse sin fin juntos!

### Mezcla de género: Deporte, Estrategia y Simulación

"Este género de juego se refiere a las características de calidad, y tales juegos ofrecen un mayor valor de juego. Genre Mix se refiere a un cambio constante o al menos posible entre varios géneros. Esto significa que varias ideas básicas del juego están interconectadas. Los jugadores deben actuar en una serie de niveles diferentes. Estos difieren en términos de perspectiva de juego, tareas, complejidad, objetivo y dificultad. La diversidad de este género mixto significa que incluye juegos de todas las categorías de clasificación de edad." Véase también: [www.usk.de/en/classification/genres](http://www.usk.de/en/classification/genres)

### Aprobado sin restricción de edad USK 0 (PEGI OK)

Aprobado "sin restricción de edad" (USK 0) de acuerdo con el art. 14 Ley alemana de protección de los niños y jóvenes (JuSchG). Los juegos sin restricción de edad son juegos dirigidos directamente a niños y **jóvenes**, así como a un grupo de **compradores adultos**.

## Funciones de Juegos y Consejos

---

USK 0 es equivalente a la clasificación europea PEGI OK. USK es la abreviatura alemana para el Entertainment Software Self-Regulation Body, una organización que ha sido establecida voluntariamente por la industria de los juegos de ordenador. Es responsable de la clasificación de los juegos de ordenador en Alemania. Al final de un procedimiento de clasificación conjunta, los representantes estatales pertinentes emiten símbolos de clasificación por edad. Este sistema garantiza que los juegos de ordenador solo se venden a niños y jóvenes si el contenido de los juegos ha sido aprobado como adecuado. Las categorías utilizadas se basan en la Ley alemana de niños y jóvenes. Véase también: [www.usk.de/en/](http://www.usk.de/en/)



### Requisitos recomendados del sistema

**PC con Windows** (XP, VISTA, Win 7, 8, 10 o 11), sistema operativo **Linux** o **Mac OS X** (versión 10.7 o superior; Lion, El Captain, Sierra, Catalina, pero no el Big Sur) con Java Standard Edition 6, conexión a Internet sólo necesaria para activar la clave de licencia, entonces el programa se puede iniciar sin Internet. Tamaño de la pantalla: 1024x768 Píxeles (formato 4:3), Tarjeta gráfica 512 MB, Sonido-mp3, Pentium-4, 1 GB de RAM, 290 MB de espacio en disco, Teclado - o ratón, Rueda de ratón recomendado, Game Pad con teclas programables adecuado.

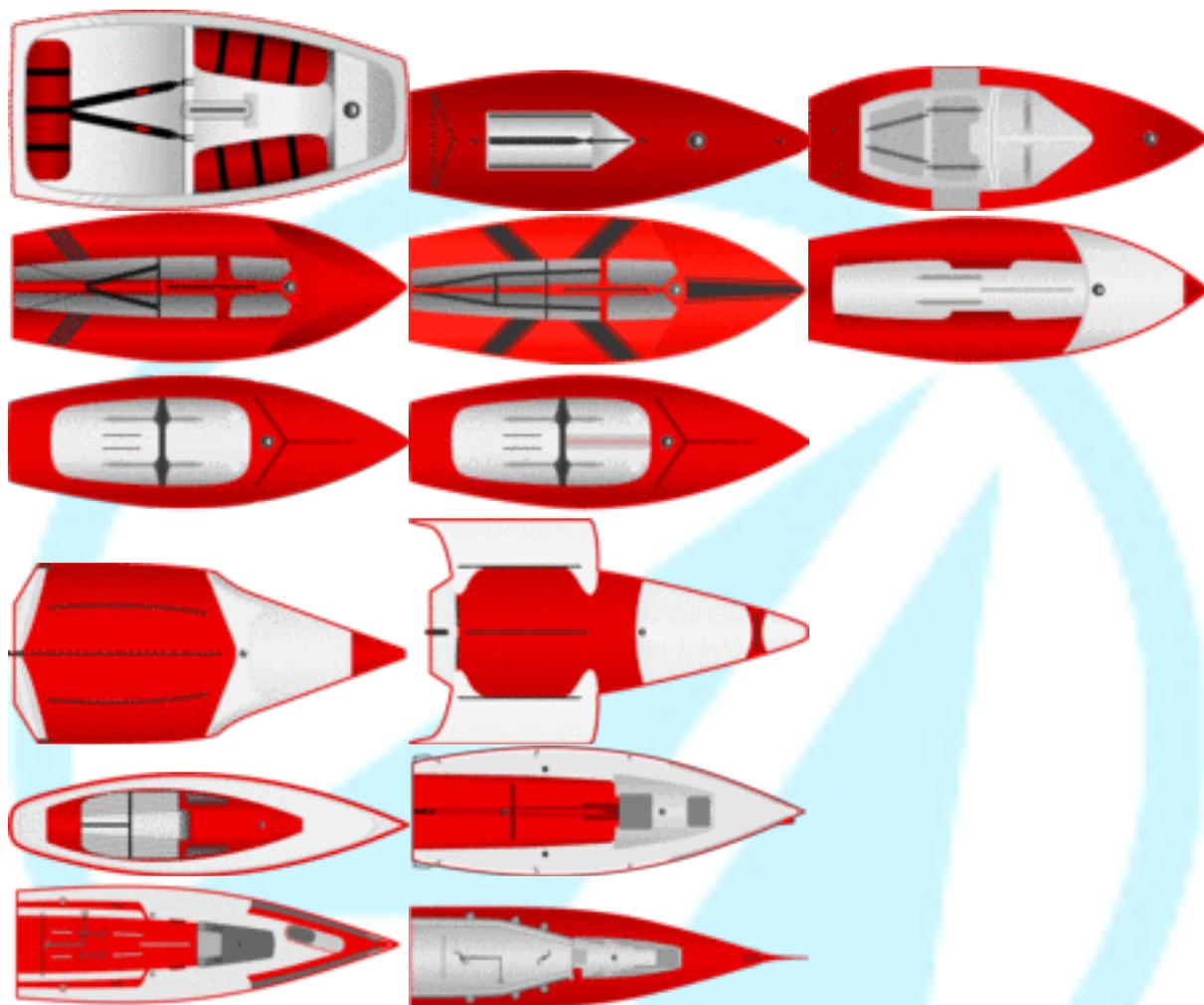
### Actualizaciones

Actualizaciones gratuitas en el Salón de Marineros Tácticos. Ingresa a la Sala y siempre recibirás información sobre los beneficios de las actualizaciones y mejoras.

## Funciones de Juegos y Consejos

---

### Barcos



© sukato.de

## Funciones de Juegos y Consejos

### Imágenes

