



Un juego contra el viento

Barcos:

Bienvenido : Bienvenido a 'Un juego contra el viento' - Desfile de barcos: repetición automática

Elija su barco:

Optimist
Laser
Finn
420er
470er
Korsar
Kielzugvogel
Schwertzugvogel
H-yacht
29er
49er
Johnstone J / 70
Fareast 31 R
Transpac TP 52

Velocidad:

Optimist
420's
J/70
Popa o empopada 29's
Popa o empopada 49's
Popa o empopada J / 70's
Popa Maxi Yacht TP52

Demo:

Primeros pasos:

Barlovento
Popa o empopada
Conocer el 1x1 de los vientos básicos
Timoneo avanzado contra el Viento 2x2

SLALOM SAILING - diversión sin fin:

Slalom: 8 balizas -Auto repeat
Slalom: nuevo formato olímpico (en discusión)

Juega contra el viento:

Holiday Island - Autopiloto 1 jugador
Magic Island - Autopiloto 1 jugador
Viento tormentoso: autopiloto 1 jugador

Consejos:

Vista de línea
Navega por el borde largo primero

Concepto:

Un juego contra el viento

Mostrar video (auto repeat):

Viento 4x4: modo de juego auto repeat

Tips viento:

El viento:

Brisa oscilante
Role persistente

Línea de largada:

Vista de línea

Viento oscilante:

Elige una mediana
Vira en la mediana
Traslucha en las prestadas
Comienza cerca del medio

Prestadas y negadas:

Navega por el role
Navega rápido
Usa la regla '10/25'

Rachas y calmas:

Proa a las rachas a sotavento
Proa arriba en calma

Reglas prácticas para timonear:

Cubrirse
Evita los Laylines y los extremos
Navega lejos de las negadas
Vira en las negadas
Navega por el borde largo primero



Créditos:

Velocidad:	Ve rápido primero, después apunta
Táctica de flota:	Protege la izquierda
Tramos de largo:	Ve por el rumbo
Línea de llegada:	Disparo final
Concepto:	Concept Regata simulación Concepto técnico
Diseño:	Programas y sitio web
Consejo:	Jugar contra el viento Barco contra barco Regata de vela Kit del entrenador
Entrenadores:	Entrenadores
Copyright:	Comentarios y dibujos Traductores Voces Tactical Sailing
Licencia:	La Ley y el orden
Ayuda:	
Menú principal:	Menú principal de Juego / Pausa Iniciar, parar o Pausar el programa Cabina de mando e instrumentos Atajos de teclado para el barco
Consejos:	Vídeo, sonido y texto
Modo de juego:	Modo de juego, de 1x1 a 8x8 Reglas de juego Regata
Barcos:	Tu barco Piloto automático ON Piloto automático OFF Sparring
Cockpit:	Virar y trasluchar Orzar y Arribar Timoneando Timonear con la rueda Dirección por Compás Compás y Registro
Viento:	Pantalla de viento Viento
Versión:	Programa de navegación táctica
Ajustes - restablecer opciones:	Configuraciones de programa
Alternar juego contra el viento / contra otro barco:	Finalice el programa que le gustaría cambiar
Reglas de juego:	Reglas de juego <Un juego contra el viento>

**Juegos:**

Juega contra el viento:

- Conociendo el 1x1 - Modo de juego básico
- Viento 2x2: modo de juego fácil
- Viento 3x3: modo de juego medio
- Viento 4x4: modo de juego medio
- Viento 5x5: modo de juego difícil
- Viento 6x6: modo de juego difícil
- Viento 7x7: modo de juego muy difícil
- Viento 8x8: modo de juego muy complejo
- Viento en cuadrícula 8x8: modo de juego extremadamente complejo
- Viento 8x8: ráfagas. Regata de Maestros

Recorrido olímpico:

- Triángulo Olímpico
- Trapezio Olímpico
- Slalom: nuevo formato olímpico (en discusión)

Campaña Londres a Río 2016: Belcher&Ryan:

- Regata de la Costa Dorada - nivel 3
- Sydney-Perth-Hobart: Nivel 4

Regata de vela 29/49 Skiff:

- 29 Barlovento-Sotavento
- 49's barlovento-sotavento

Isla de mallorca:

- Pollensa - Brisa Ligera
- Pollensa Racing Cup 6x6
- Cap de Formentor 8x8

Lago de Garda:

- Vento - North - Trapeze course

Vientos turbulentos - 30° 40° 50°:

- Viento Turbo 30°: oscilante aleatoriamente
- Viento Turbo 40°: oscilante aleatoriamente
- Viento Turbo 50°: oscilante aleatoriamente

SLALOM SAILING - diversión sin fin:

- Slalom: 3 balizas
- Slalom: 4 balizas
- Slalom: 8 balizas
- Slalom: 16 balizas
- Slalom: 24 balizas
- Slalom: 32 balizas
- Slalom: nuevo formato olímpico (en discusión)



Barco contra barco

Barcos:

Bienvenido :
 Bienvenido a 'Barco contra barco'

Elija su barco:

- Opti
- Laser
- Finn
- 420er
- 470er
- Korsar
- Kiel Dinghy (Germany)
- Schwertzugvogel Dinghy (Germany)
- H-barco (Germany)
- 29er
- 49er
- Johnstone J / 70
- Fareast 31 R
- Transpac TP 52

Créditos:

Concepto:
 Concept Regata simulación
 Concepto técnico

Diseño:
 Programas y sitio web

Consejo:
 Jugar contra el viento
 Barco contra barco
 Regata de vela
 Kit del entrenador

Entrenadores:
 Entrenadores

Copyright:
 Comentarios y dibujos
 Traductores
 Voces
 Tactical Sailing

Licencia:
 La Ley y el orden

Ayuda:

Menú principal:
 Menú principal e Juego / Pausa
 Iniciar, parar o Pausar el programa
 Cockpit e instrumentos
 Atajos de teclado para Barco contra Barco

Cockpit:
 Timonear con la rueda
 Dirección por Compás
 Compás y Registro
 Velocity Made Good (VMG)
 Cuenta regresiva
 Pantalla de viento
 Protestas

Consejos:
 Animación y texto

Modo de juego:
 El juego modo 1x1 hasta el 8x8
 Regata Match Race (Match Race)
 Regata por equipos
 Regata

Barcos:
 Timonel del barco 1 - lado derecho
 Timonel del barco 2 - lado izquierdo
 Atajos de teclado para Barco contra Barco

Herramientas del Entrenador:
 La dirección de partida
 Marca flotante

Viento:
 Viento
 Pantalla de viento

Versión:
 Programa de navegación táctica



Demo:	Ajustes - restablecer opciones:	Configuraciones de programa	
	Alternar juego contra el viento / contra otro barco:	Finalice el programa que le gustaría cambiar	
	Primeros pasos:	Primeros pasos: cómo controlar dos barcos	
	Jugar contra otro barco:	Ronda Isla Holiday: 2 jugadores Eiermann Optimist Copa B: 2 jugadores Copa A Optimist: 2 jugadores	
	Recorrido olímpico:	Regata Slalom: Nuevo Evento Olímpico (en curso)	
	Consejos:	Regla #10 En Bordadas Opuestas Regla #11 En La Misma Bordada, Comprometidos	
	Barco contra barco:	Viento 4x4: modo de juego medio	
	Mostrar video (auto repeat):	Salón náutico - repetición automática	
	Juegos:	Regata de flota:	Regata de Flotas viento 1x1 Regata de Flotas Viento Oscilante 1x1 Regata de Flotas viento 2x2 Regata de Flotas viento 4x4 Regata de Flotas Viento 7x7 Lago de Garda Regata de Flotas Viento 8x8 Regata de Flotas Viento 8x8_azulejos Ronda de Bavaria (Alemania) Viento 1x1 Ronda Isla de Mallorca (España) Viento 8x8
		Match race:	Match Race viento 1x1 Match Race Viento oscilante 1x1 Match Race viento 2x2 Match Race viento 4x4 Match Race viento 8x8
Bahíade San Francisco:		Bahía de San Francisco: nivel 1 Autopiloto Bahía de San Francisco: nivel 1 Viento 1x1 Bahía de San Francisco: nivel 1 Viento 2x2 Bahía de San Francisco: nivel 1 Viento 3x3	
Recorrido olímpico:		Triángulo Olímpico 1-2-3 Regata Slalom: Nuevo Evento Olímpico (en curso)	
Campaña Londres a Río 2016: Belcher&Ryan:		Ronda Isla Australia: Nivel 1 Autopiloto Ronda Isla Australia: Nivel 1 Regata Sydney: nivel 2 Regata Perth: nivel 4	
Optimist meeting en Lago di Garda:		Vento - Norte - Recorrido Trapecio	
Semana de Kiel:		Área de regata 'Hotel' viento 1x1 Área de regata 'Kilo' viento 4x4 Área de regata 'Charly' viento 7x7	
Regata en alta mar con viento turbulento:		Regata Marítima - Hawaii - Viento turbulento 1x1 Regata Marítima - Mallorca - Viento turbulento 2x2	
SLALOM SAILING - diversión sin fin:		Regata Slalom 3 balizas Regata Slalom 4 balizas Regata Slalom 8 balizas Regata Slalom 16 balizas Regata Slalom 24 balizas Regata Slalom 32 balizas Regata Slalom: Nuevo Evento Olímpico (en curso)	
VELA FAMILIAR - Diversión para cuatro - 4 barcos:		Sailing Scooter - 4 barcos Regata por equipos - Principiantes - 4 barcos	



Tips reglamento:

Reglamento de Regatas a Vela:

Definición: Amura (Bordada), Estribor o Babor

Viento y derecho de paso:

Definición de amura (bordada) a babor o estribor
¿Derecho de Paso o mantenerse alejado?

Rumbos opuestos (Regla 10):

En bordadas opuestas: tramos de largo
Regla #10 En Bordadas Opuestas
Regla #10 En Bordadas Opuestas

Mismo rumbo con compromiso (Regla 11):

Regla #11 En La Misma Bordada, Comprometidos
Regla #11 En La Misma Bordada, Comprometidos

Mismo rumbo sin compromiso (Regla 12):

Regla #12 En La Misma Bordada, No Comprometidos
Regla #12 En La Misma Bordada, No Comprometidos

Al virar (Regla 13):

Regla #13 Virando Por Avante

Evitar contacto (Regla 14):

Regla #14 Evitar Contactos

Distancia a la boya (Regla 18):

Regla #18(a) Espacio En Baliza
Regla #18(b,c) Espacio En Baliza



Herramientas del entrenador

Barcos:

Bienvenido :
 Bienvenido a 'Herramientas de Entrenador'

Elija su barco:
 Opti
 Laser
 Finn
 420er
 470er
 Korsar
 Kiel Dinghy (Alemania)
 Schwertzugvogel Dinghy (Germany)
 Barco clase H (Alemania)
 29er
 49er
 Johnstone J / 70
 Fareast 31 R
 Transpac TP 52

Velocidad:
 Optimist
 Popa o empopada 29's
 Popa o empopada J / 70's
 Trainer_Lession_3_Boats_Hoeh_e_und_Geschwindigkeit ...

Concepto:
 Concept Regata simulación

Consejo:
 Regata de vela

Entrenadores:
 Entrenadores

Copyright:
 Comentarios y dibujos
 Traductores
 Voces
 Tactical Sailing

Licencia:
 La Ley y el orden

Ayuda:

Menú principal:
 Menú principal
 Iniciar, parar o Pausar el programa o Salir/EXIT
 Cockpit e instrumentos

Cockpit:
 Timonear con la rueda
 Rumbo de compás
 Compás y Registro
 Velocidad hacia la marca (VMG)
 Cuenta regresiva
 Pantalla de viento
 Protestas

Barcos:
 Timonel del barco 1 - Color
 Timonel del barco 2 - Color
 Atajos de teclado para 'Barco contra Barco'
 Atajos de teclado para 'Contra viento'

Herramientas del Entrenador:
 La dirección de partida un barco
 Marca flotante

Viento:
 Viento
 Pantalla de viento

Entrenamiento:
 El viento modo 1x1 hasta el 8x8
 Regata por equipos
 Match Race
 Regata

Versión:
 Programa de navegación táctica

Ajustes - restablecer opciones:
 Configuraciones de programa

Alternar juego contra el viento / contra otro barco:
 Finalice el programa que le gustaría cambiar

**Tips táctica:****Estrategia antes de comenzar:**

Lado izquierdo o derecho - 2 barcos - ráfaga
 Ráfaga a barlovento - recorrido sesgado - 2 barcos
 Prestada y Negada - ceñida - Racha

Línea de largada:

Línea de largada - Chequeo de línea - 1 barco en piloto automático
 Línea de largada - sesgada - 2 barcos
 Cuenta atrás - 1 minuto - 10 barcos

Borde largo primero:

Navega el borde largo primero - 2 barcos
 Borde largo y lay lines - 2 barcos

Punto de decisión:

Punto de decisión - Ceñida - Auto detección
 Punto de decisión - Popa / Empopada - Auto detección

Velocidad:

Popa o empopada J / 70's
 Trainer_Lession_3_Boats_Hoehe_und_Geschwindigkeit ...

A favor de viento - Popa:

Popa - curso sesgado - 2 barcos

Ganancia o pérdida:

Ventaja: 'Poner el dinero en el banco'

Recompensa y riesgo - Viento sistema-2:

Borde largo y Cubrir - 2 barcos
 Oportunidad y riesgo - 'Wind System-2' Ceñida - 2 barcos

Línea de llegada:

Línea de llegada - sesgada - 2 barcos
 Línea de llegada - 10 barcos
 ¡Ataca la llegada!

Táctica 'Team Race':

Baliza de Barlovento - Forzar el "espacio"
 Baliza de Despejar el "espacio"
 Baliza de Atacar
 Baliza de Ataque 3 contra 3

Nuevo
Nuevo
Nuevo
Nuevo
Nuevo

Ejercicio de Reglas de paso 'Fleet race'

Marca de barlovento Fleet Race: 10 barcos
 Marcas de Sotavento (Puerta) - Comprometidos - 10 barcos

Rumbos opuestos (Regla 10):

Regla #10 En Bordadas Opuestas
 Regla #10 En Bordadas Opuestas

Mismo rumbo con compromiso (Regla 11):

Regla #11 En La Misma Bordada, Comprometidos
 Regla #11 En La Misma Bordada, Comprometidos

Mismo rumbo sin compromiso (Regla 12):

Regla #12 En La Misma Bordada, No Comprometidos

Al virar (Regla 13):

Regla #13 Virando Por Avante

Evitar contacto (Regla 14):

Regla #14 Evitar Contactos

Distancia a la boya (Regla 18):

Regla #18(a) Espacio En Baliza
 Regla #18(b,c) Espacio En Baliza

**Júnior:**

Primeros pasos: caza del zorro:

- Arribar - Orzar - 1 barcos Piloto automático
- Arribar - Orzar - 2 barcos
- Virar - Trasluchar - 1 Barco Autopiloto
- Virar - Trasluchar - 2 Barcos

Cadena de boyas - ceñida y popa o empopada:

- Virar a barlovento - 1 Barco autopiloto
- Virar a barlovento - 2 barcos
- Trasluchando en popa - 1 barco en piloto automático
- Trasluchando en popa - 2 barcos

Sailing Scooter - 4 barcos:

- Sailing Scooter - 4 barcos

Slalom Regata - 4 barcos:

- Regata Slalom - Avanzado - 4 barcos 14 marcas

Línea de largada:

- Línea de largada - Chequeo de línea - 1 barco en piloto automático

Cancha de regatas:

- Entrenar en Palma de Mallorca: 2 barcos 9 marcas

Mi Viento - 2 barcos:

- Mi Viento 1x1
- Mi Viento 3x3
- Mi viento 4x4 con rachas.

Ejercicio de Reglas de paso:

- Reglas - ¿Que barco debe mantenerse claro?

Regatista:

Tactic contra viento:

- Lado izquierdo o derecho - 2 barcos - ráfaga
- Compás en ceñida - 2 barcos
- Borde largo y Cubrir - 2 barcos

Empezar a acabar - contra viento:

- Línea de largada - sesgada - 2 barcos
- Ráfaga a barlovento - recorrido sesgado - 2 barcos
- Popa - curso sesgado - 2 barcos
- Marca de barlovento: 2 barcos
- Marca de Sotavento - Zona - 2 barcos
- Línea de Llegada - sesgada - 2 barcos

Borde largo primero:

- Navega el borde largo primero - 2 barcos
- Borde largo y lay lines - 2 barcos

Punto de decisión:

- Punto de decisión - Ceñida - Auto detección
- Punto de decisión - Popa / Empopada - Auto detección

Virar del Curry:

- Curry Tack - defiende tu ventaja
- Curry Tack - evitar el riesgo

Cruzar-Virar-Esquivar:

- Cruzar-Virar-Esquivar Cerca de la línea de meta
- Cruzar-Virar-Esquivar Cerca de la marca de barlovento
- Cruzar-Virar-Esquivar Atacar y defender: en el recorrido de colisión

Nuevo
Nuevo
Nuevo
Nuevo

Prestada y negada:

- Prestada y Negada - ceñida - Racha
- Prestada y Negada - popa o empopada - Racha
- Prestada y Negada - ceñida - Viento 4x3
- Prestada y Negada - popa o empopada - Viento 4x3

Mi Regata:

- Mi regatta - viento 1x1 - 2 barcos
- Mi regatta - viento 2x2- 2 barcos
- Mi regatta - viento 4x4- 2 barcos
- Mi regatta - viento 4x4- 2 barcos - ráfaga
- Mi regatta - diseña tu propio curso - 4 barcos



Experto:

Largada a llegada - 10 barcos:

- Primeras lecciones - 10 barcos
- Marca de barlovento Fleet Race: 10 barcos
- Marca de barlovento Match Race: 10 barcos
- Marcas de Sotavento (Puerta) - 10 barcos
- Marcas de Sotavento (Puerta) - Comprometidos - 10 barcos
- Línea de llegada - 10 barcos

Regata de flota 2+4 barcos:

- Regata de flotas - Arriba y abajo - 2 barcos
- Regata de flotas - Profesionales - 4 barcos

Match race 2+4 barcos:

- Match Race - Barlovento / Sotavento - 2 barcos
- Match Race - Profesionales - 4 barcos

Team Races 4 barcos:

- Regata por equipos - Principiantes - 4 barcos
- Regata por Equipos - Avanzado - 4 barcos
- Regata por Equipos - Profesionales - 4 barcos

Táctica 'Team Race'

- Baliza de barlovento - Forzar el 'espacio'
- Baliza a sotavento - Desparar el espacio
- Baliza a sotavento - Atacar
- Baliza de barlovento - Ataque 3 contra 3

Nuevo
Nuevo
Nuevo
Nuevo
Nuevo

Sailing Champions Ligue 2+4 barcos - ráfaga:

- Liga de Campeones - Formato de liga - 2 barcos - Rachas
- Liga de Campeones - Flights de 15 minutos - 2 barcos (Viento aleatorio)
- Liga de Campeones - Formato de liga - 4 barcos - Rachas
- Liga de Campeones - Flights de 15 minutos - 4 barcos (Viento aleatorio)

En Lago di Hamburg Alster 2+4 barcos - ráfaga:

- Copa 'Alster' - Primera Flota - 2 barcos - Ráfagas
- Copa 'Alster' - Flota Dorada - 2 Barcos - Flights de 15 minutos (viento aleatorio)
- Copa 'Alster' - Primera Flota - 4 barcos - Ráfagas
- Copa 'Alster' - Flota Dorada - 4 Barcos - Flights de 15 minutos (viento aleatorio)

Campaña Londres a Río 2016: Belcher&Ryan:

- Medal race olímpica Londres 2012 - 4 barcos

Copa Auckland - 2 barcos:

- Copa Auckland - Viento 1x1 2 barcos
- Copa Auckland - Viento 1x1 2 barcos - ráfagas
- Copa Auckland - Viento 2x2 2 barcos
- Copa Auckland - Viento 4x3 2 barcos

Copa del Lago de Constanza - Campos de viento

- Regata de Uberlingen - 2 barcos - 6 campos de viento salida 15°
- Regata de Constance - 2 barcos - 6 campos de viento salida 345°
- Regata de Lindau - 2 barcos - 8 campos de viento salida 360°

Nuevo
Nuevo
Nuevo
Nuevo
Nuevo
Nuevo
Nuevo
Nuevo

Campos de viento con límites flexibles

- Campos de viento - derecha-izquierda
- Campos de viento - derecha-izquierda-neutro
- Campos de viento - flexible - cambios a la derecha
- Campos de viento - flexibles - desplazamientos a izquierda y derecha

Ganancia o pérdida:

- Línea de salida regla 10:17
- Línea de salida regla 10:17 - ráfaga
- Usa la regla '10:25'
- Ventaja: 'Poner el dinero en el banco'

Recompensa y riesgo - Viento sistema-2:

- Oportunidad y riesgo - 'Wind System-2' Ceñida - 2 barcos
- Oportunidad y riesgo - 'Wind System-2' Empopada - 2 barcos

Velocidad (VMG/VMC):

- VMG - Definición de 'Velocity Made Good to Wind'
- VMG - Animación de Tactic con VMG más alta
- VMG - Test de velocidad - 2 barcos
- VMC: Definición de 'Velocidad hacia la Marca de Recorrido'

Sum Coach: 176

Sum Wind: 124

Sum Race: 120

Fin Sum all: 420

Sum Tips Coach: 34

Sum Tips Wind: 21

Sum Tips Race: 18

Sum all Tips 73