

11.3 Entraînement - les 11 positions tactiques de l'aire de régates

Les schémas suivants montrent les 11 positions de décisions tactiques de l'aire de régates qui s'appliquent au près et au portant.

Dans la section "Top Tactics", ces décisions tactiques sont simulées, elles doivent être apprises et appliquées pour naviguer avec succès. Nous vous recommandons de discuter des positions 1-11 avec votre Coach/partenaire d'entraînement pour évaluer, ensemble, les décisions à prendre clairement, selon le principe du "soit/ou", avec les compromis pratiques.

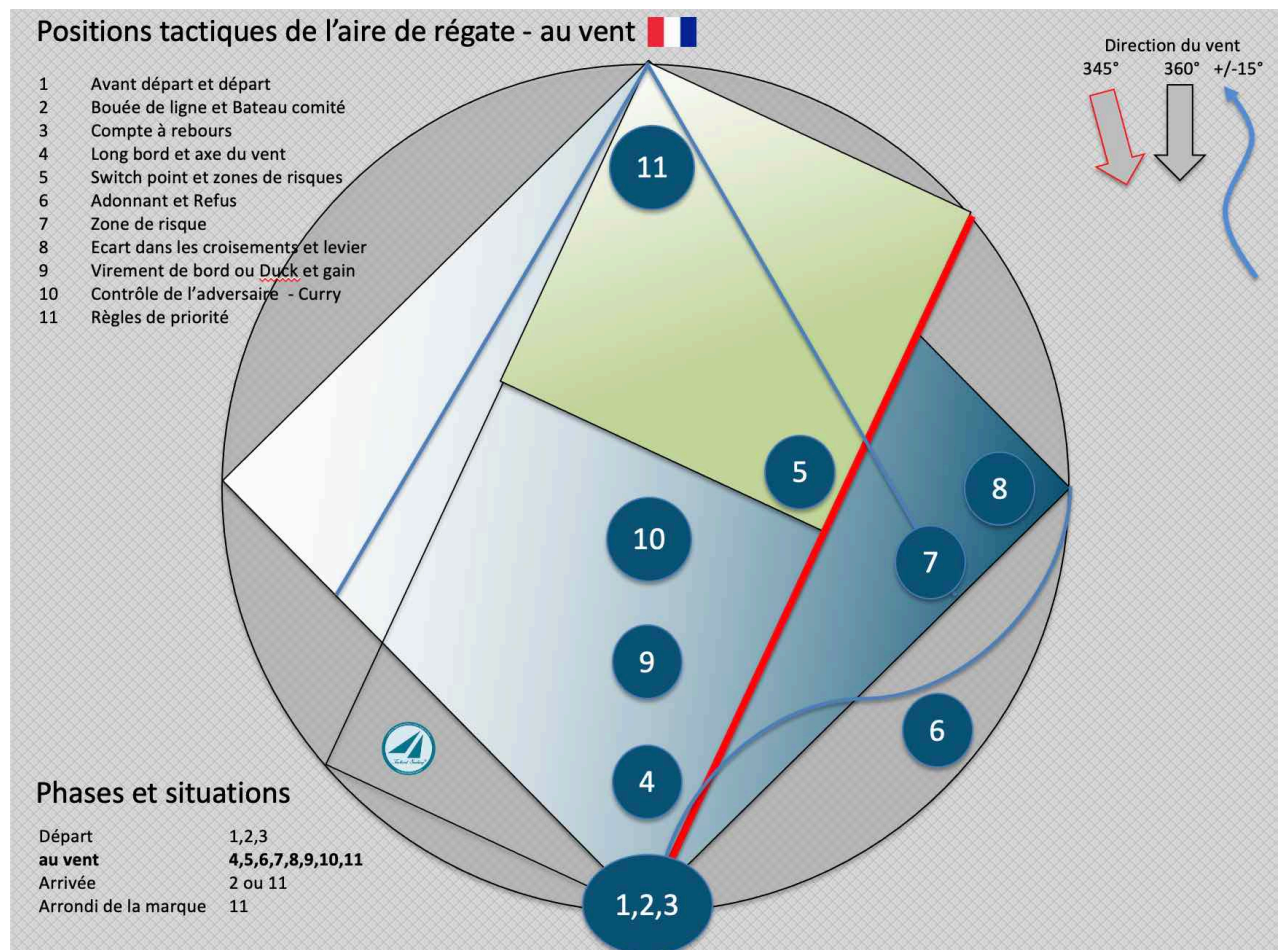


Schéma au vent

11.3.1 Au vent

Tilo Schnekenburger a expliqué sur son site web <http://www.schnekenburger.click> les éléments importants de la zone "Au près", décrite ci-dessous.

L'aire des décisions tactiques stratégiques dans l'aire de régates – l'aire de jeu

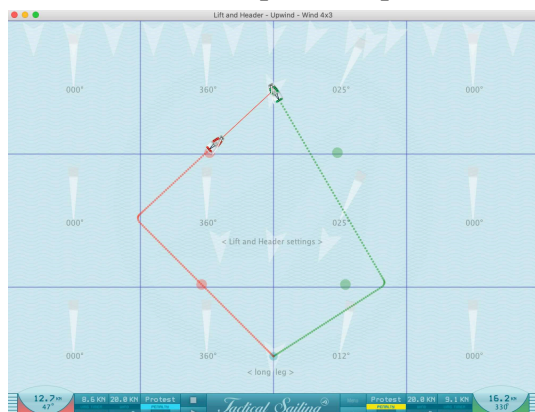
Le schéma présente une aire de régates avec deux directions du vent différentes (vent du 360° ou vent du 345° venant de la gauche) avec leurs cadres respectifs. Ces cadres sont délimités par les laylines sous le vent et au vent. Le "long bord" du parcours basculé et présenté en rouge.

Les 11 points de l'aire de régates sont montrés et expliqués en détail ci-dessous :

Lancez la boîte à outils de l'entraîneur du programme Tactical Sailing(TS) et sélectionnez votre type de bateau au début, par exemple OPTIMIST, puis les scènes souhaitées. Vous pouvez voir les exercices avec les paramètres standard pour le vent, les bateaux et la zone de course, ou vous pouvez ajuster tous les paramètres comme vous le souhaitez. Nous donnons des instructions pour démarrer la scène dans le menu du programme.

Exécuter les scènes dans le menu (Version anglaise) TIPS TACTIC, RACING SAILOR or EXPERTS.

Position 1: Avant départ et départ

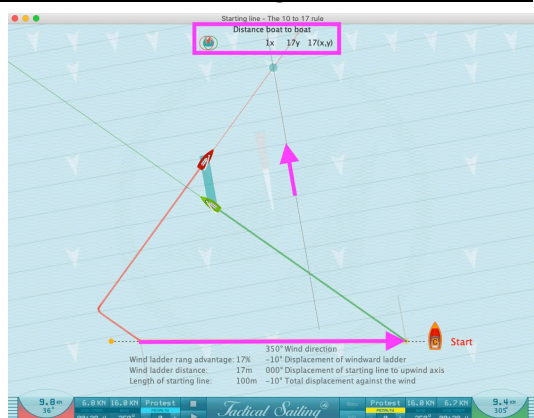


Stratégiquement, le côté favorable du plan d'eau doit être déterminé en fonction des force et direction du vent, des vagues, du courant et des obstacles. Il en résulte un choix stratégique de base (au centre, à gauche ou à droite, parcours en Z, lay line). De plus le bord long doit être déterminé si un côté est favorable.

Afin de prendre une position tactique dominante dès le plus tôt possible, le premier virement sera prévu juste après le départ.

- 1 Exécuter les scènes dans le menu(anglaise): RACING SAILOR/Lift and Header/Upwind 4x3

Position 2: Bouée de ligne et Bateau comité



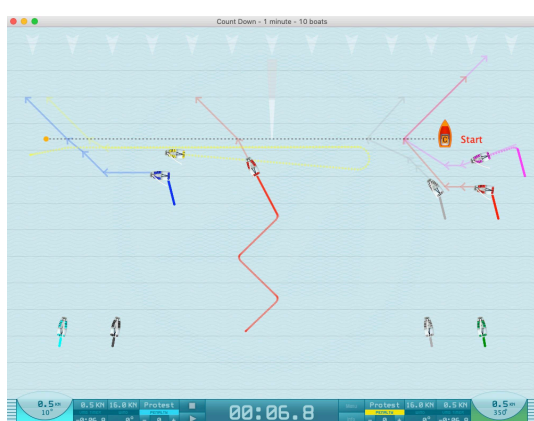
Stratégiquement, le côté favorable est déterminé avec la ligne de départ (ligne mal équilibrée). D'un point de vue tactique, il est important d'avoir un œil sur les concurrents au départ et de partir pas trop loin d'eux.

(Exemple 10° : règle des 17 %).

La rotation du **vent de 10°** entraîne, pour une distance latérale (x) de 100 m, une perte de hauteur (y) de 17 m (**17%**).

- 2 Exécuter les scènes dans le menu(anglaise) : EXPERTS/Gain or loss/Use the '10 to 17' rule

Position 3: Compte à rebours

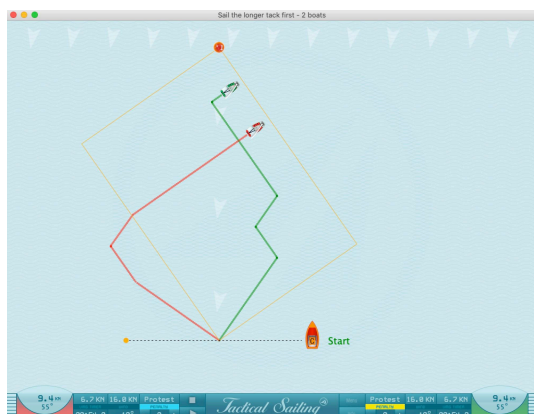


Stratégiquement, vos concurrents vont essayer de faire un « départ en tête ». Dans ce but, le temps à la ligne doit être pris avec exactitude et des repères au bateau comité et à la bouée ainsi que les laylines doivent être trouvés.

Tactiquement, l'essentiel sera de créer un écart sous le vent pour accélérer au départ et ne pas être bloqué.

- 3 Exécuter les scènes dans le menu(anglaise) : TIPS TACTIC/Start line/Count Down 1 minute - 10 boats

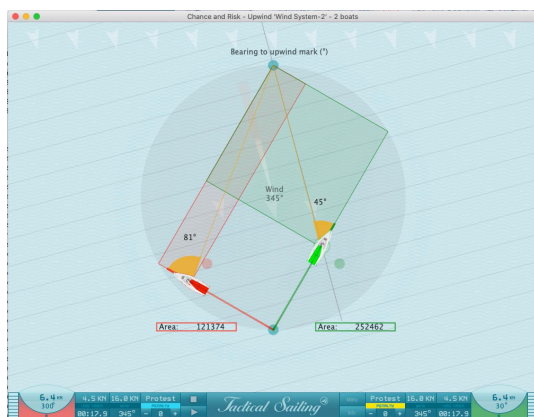
Position 4: Long bord et axe du vent



Stratégiquement, il est maintenant important de naviguer le long bord en premier avec un cap strict par rapport à l'axe du vent. Dans le premier tiers du parcours au vent, il faut appliquer le plan stratégique afin de tirer avantage de toutes les situations bénéfiques qui se présentent.

- 4 Exécuter les scènes dans le menu(anglaise) : RACING SAILORS/Long tack first/Longer tack first

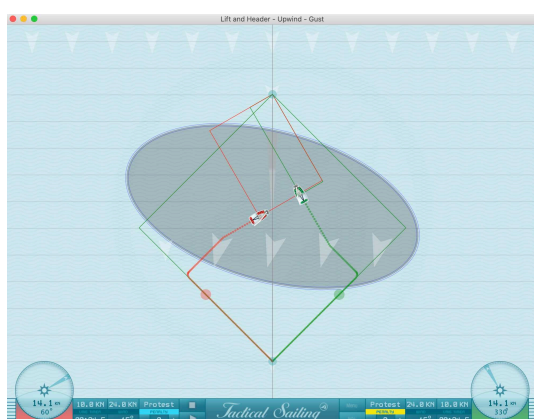
Position 5: Switch point et zones de risques



D'un point de vue stratégique, la position du switch point est particulièrement importante, après lequel commence la zone de risques. Pratiquement tous les refus après le switch point devraient avoir pour réponse stratégique un virement de bord pour naviguer sur le nouveau long bord. Les adonnantes après le switch point conduiront à un « long bord piégeux » ou un « hors cadre ». Tactiquement, vous devriez observer et réagir aux actions de vos concurrents importants autour du Switch point.

- 5 Exécuter les scènes dans le menu(anglaise) : RACING SAILORS/Switch Point/Upwind

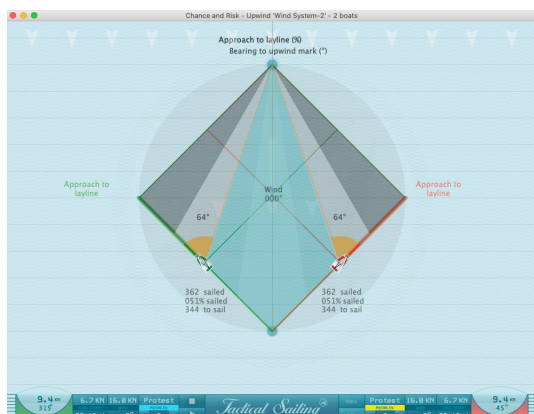
Position 6: Adonnante et Refus



Stratégiquement, les adonnantes et les refus offrent les meilleures chances de raccourcir le parcours à naviguer. Les dangers d'un long bord piégeux ou d'un hors cadre doivent être pris en compte. D'un point de vue tactique, une position bloquée est le plus grand danger quand vous ne pouvez plus réagir aux concurrents proches, ni aux refus, ni aux adonnantes.

- 6 Exécuter les scènes dans le menu(anglaise) : RACING SAILORS/Lift and Header/Upwind - Gust

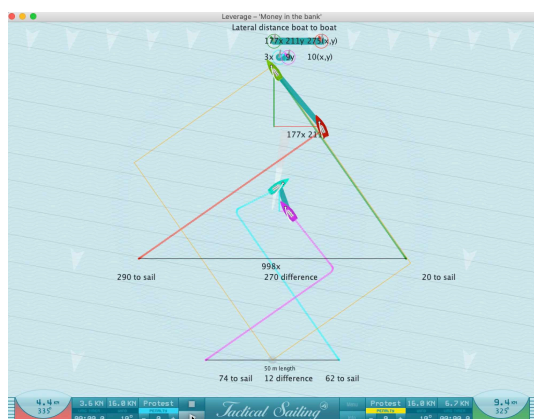
Position 7: Le champ de jeu (zone de risque)



Observer le développement du parcours d'un bateau sur l'aire de régate est important d'un point de vue stratégique, car un terrain de jeu étroit et allongé n'offre guère de possibilités pour réagir de manière rentable aux rotations du vent.

- 7 Exécuter les scènes dans le menu(anglaise) : EXPERTS/Reward and Risk/Chance and Risk - Upwind

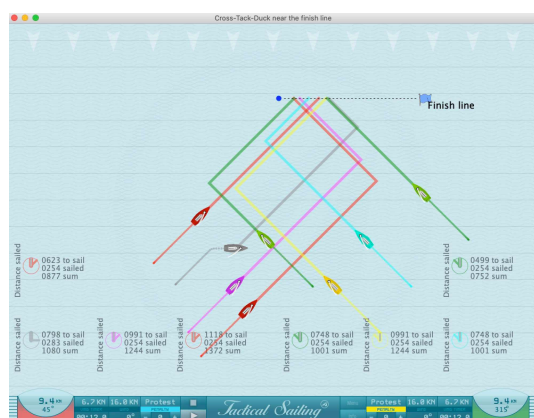
Position 8: Ecart dans les croisements et levier



La distance pendant les croisements et l'effet de levier sont les armes tactiques d'attaque typiques utilisées par les poursuivants. Le leader, en revanche, doit conserver ses avantages lors des croisements et gérer les gains de ces adversaires lors des rotations de vent.

- 8 Exécuter les scènes dans le menu(anglaise) : EXPERTS/Gain or loss/Leverage – 'Money in the bank'

Position 9 : Croisement, Virement de bord ou Duck et gain



L'enchaînement des croisements et des décisions liées aux « virement ou passage derrière » est intense pour un régatier. Sur le plan stratégique, il est important de ne pas renoncer imprudemment à sa propre stratégie en raison d'une telle situation.

Tactiquement, après une situation de levier gagnante, il est censé d'encaisser son profit et de réaliser un croisement pour « marquer » son avantage. Exemple d'exercice :

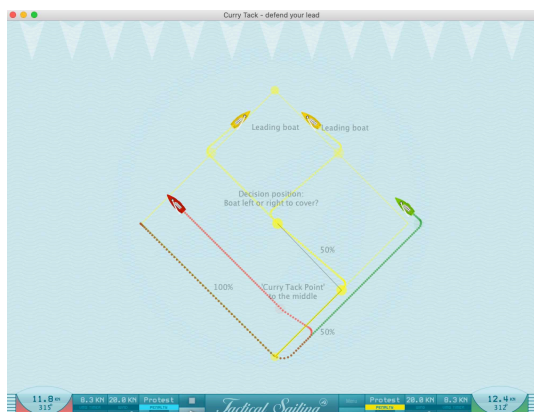
Le rouge traverse tout

Le rose se place devant le jaune

Gris s'éloigne (duck) à cause de Vert

- 9 Exécuter les scènes dans le menu(anglaise) : RACING SAILORS/Cross – Tack – Duck/ Near the finish

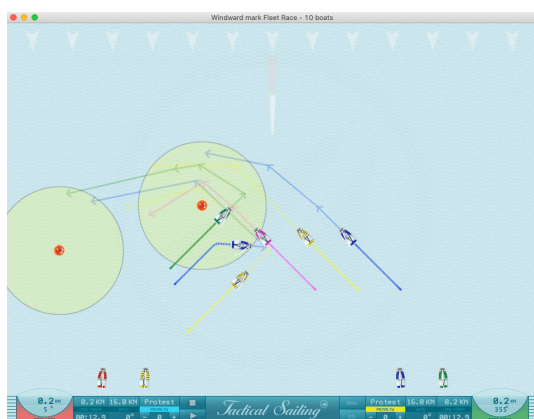
Position 10: Contrôle de l'adversaire - Virement de Curry



Une tactique type de leader est, après avoir passé la marque sous le vent, est de faire assez tôt un virement de bord pour se positionner entre la prochaine marque et les concurrents et les contrôler, ce qui constitue le concept du « virement de curry »

10 Exécuter les scènes dans le menu(anglaise) : RACING SAILORS/Curry Tack/Defend your lead

Position 11 : Règles de priorité et couvrir le concurrent



Dans le dernier tiers du parcours, l'approche de la marque au vent doit être planifiée tôt tactiquement. Comme les bateaux se rapprochent à nouveau les uns des autres il est conseillé de ne pas contrôler l'aire de jeux, et éviter d'aller sur la lay line trop tôt pour des raisons tactiques et stratégiques. La dernière rotation du vent non loin de la marque au vent, doit être considérée comme une bascule permanente.

11 Exécuter les scènes dans le menu(anglaise) : EXPERTS/Start to finish – 10 boats/Windward mark Fleet Race